Text editieren	MT
In den Vordergrund	MF
In den Hintergrund	MB
Doppelte Objekte finden	MD
Objekte mit Länge Null finden	MZ
Ausrichten	MA
Aufbrechen	XP
Orthographische Projektion (zylindrisch)	PR
Isometrische Projektion	PJ
Isometrische Projektion (zylindrisch)	PC
Matrixtransformation	MX

Fang

Frei	SF
Raster	SG
Ende	SE
Auf Objekt	ST
Lotrecht	SU
Tangential	SB
Zentrum	SC
Referenz	SR
Mittelpunkt	SM
Mittelpunkt manuell	SN
Abstand	SD
Abstand manuell	SH
Schnittpunkt	SI
Schnittpunkt manuell	SY
Auto	SA
Koordinate	SX
Polare Koordinate	SO
Zentrum der Selektion	SK
Einschränkungen aufheben	EN
Orthogonal einschränken	EO
Horizontal einschränken	EH
Vertikal einschränken	EV
Länge oder Winkel einschränken	EL
X/Y von Position	.X
Y/X von Position	.Y
Relativen Nullpunkt setzen	RZ
Relativen Nullpunkt fixieren	RL
Fangfunktion sperren	SQ

Info

Position	IO
Relative Position	IV
Polarposition	IL
Relative Polarposition	IT
Abstand Punkt zu Punkt	IP
Abstand Objekt zu Punkt	IE
Abstand Objekt zu Objekt	IN
Winkel	IA
Totale Länge der Auswahl	IS
Polygon Fläche	IR
Bogen / Kreis / Ellipse Fläche	IC
Polylinienfläche	II

Layer

Sichtbarkeit umschalten	YV
Nur aktiven Layer anzeigen	YO
Alle Layer anzeigen	YS
Alle Layer ausblenden	YH
Alle Layer sperren	YK
Alle Layer entsperren	YN
Layer hinzufügen	YA
Unterlayer hinzufügen	YU
Layer erstellen von Selektion	YT
Layer löschen	YR
Nicht gebrauchte Layer löschen	YP
Layerattribute ändern	YE
Layer selektieren	Y+
Layer deselektieren	Y-

Block

Sichtbarkeit umschalten	BV
Alle Blöcke anzeigen	BS
Alle Blöcke ausblenden	BH
Leeren Block hinzufügen	BA
Block erstellen von Selektion	BC
Block löschen	BR
Nicht gebrauchte Blöcke löschen	BP
Block umbenennen	BN
Block editieren	BE
Block editieren von Referenz	BD
Zurück zur Hauptzeichnung	EM
Blockreferenzen selektieren	B+
Blockreferenzen deselektieren	B-
Block einfügen	BI
Bibliothekeintrag erstellen	BT
Aufbrechen	XP
Attribute ►	
Blockattribut definieren	UA
Attribute synchronisieren	UY

Diverses

Selektion ►	
Nach Objekthandle	TH
Skript Beispiele ► Zeichnen ►	
Three Points	P3
Zeichnen ►	
Horizontale Konstruktionslinie	XH
Vertikale Konstruktionslinie	XV
Mittellinien	CS
Zähler	C12
Fingerzinkung von 2 Punkten	LJ
Entwicklung ►	
Skriptshell	GE
Skript ausführen	XC

Werkzeug/Werkzeugauswahl beenden Esc (evtl. mehrfach)

- Ausführliche Information unter www.qcad.org/doc/qcad/latest/reference/de/

QCAD Professional
Tastaturkürzel
QCAD 3.15.5

Allgemeine Funktionen		Mac
Datei		
Neu	Strg+N	⌘N
Neu von Vorlage…	Strg+Umschalt+N	⇧⌘N
Öffnen	Strg+O	⌘O
Importieren	Strg+Umschalt+I	⇧⌘I
Neu laden	[F5]	⌘R
Speichern	Strg+S	⌘S
Speichern unter…	Strg+Umschalt+S	⇧⌘S
Schließen	Strg+[F4]	⌘W
Bitmap Export…	XB	
SVG Schnellexport	XS	
Erweiterter SVG Export…		
SVG Import…		
PDF Export	XD	
Druckvorschau	Strg+Umschalt+P	⇧⌘P
Drucken	Strg+P	⌘P
Aktuelle Ansicht drucken	Strg+Alt+P	⌘Alt+P
Beenden	Strg+Q	⌘Q
Bearbeiten		
Rückgängig [-]	Strg+Z	⌘Z
Wiederherstellen [-]	Strg+Y	⇧⌘Z
Löschen	[Entf]	
Ausschneiden	Strg+X	⌘X
Ausschneiden mit Referenzpunkt	Strg+Umschalt+X	⇧⌘X
Kopieren	Strg+C	⌘C
Kopieren mit Referenzpunkt	Strg+Umschalt+C	⇧⌘C
Einfügen	Strg+V	⌘V
Einfügen entlang Objekt	Strg+Umschalt+V	⇧⌘V
Duplizieren	DP	
Suchen / Ersetzen	Strg+F	⌘F
Schriftsubstitution	FF	
Escape	Esc	
Zurücksetzen / Neutral	QQ	
Zeichnungseinstellungen	Strg+I	⌘I
Applikationseinstellungen	Strg+,	⌘,
Ansicht		
Entwurfsansicht	DF	
Bildschirmbasierte Linientypen	NL	
Kantenglättung (Antialiasing)	NT	
Raster	GR	
Zoom ►		
Ansicht vergrößern	+	⌘+
Ansicht verkleinern	–	⌘–
Auto Ansicht	ZA	
Ansicht auf Selektion	ZS	
Vorherige Ansicht	ZV	
Fenster Zoom	ZW	

Ansicht verschieben	ZP	
Ansicht hinzufügen	VA	
Ansicht entfernen	VR	
Ansicht bearbeiten	VE	
Ansicht aktualisieren	VP	
Isometrisches Raster aus	JO	
Projektion von oben	JT	
Rechte Projektion	JR	
Linke Projektion	JL	
Layerliste	GY	
Blockliste	GB	
Ansichtsliste	GV	
Eigenschaften Editor	GP	
Selektionsfilter	GF	
Bibliothekbrowser	GL	
Kommandozeile	GM	
Zwischenablagenanzeige	GC	
Statuszeile	GS	
Fokus auf Eingabezeile	Leertaste	⌘M
Fokus auf Optionswerkzeugleiste	Strg+Leertaste	
Distanz/Winkel anzeigen	[F8]	

Selektion

Alle deselektieren	TN	⌘K
Alles selektieren	TA	⌘A
Ansicht selektieren	TV	
Selektion invertieren	TI	
Rechteckigen Bereich (de-)selektieren	TR	
Polygon (de-)selektieren	TP	
Kontur (de-)selektieren	TC	
Geschnittene Objekte (de-)selektieren	TX	
Layer (de-)selektieren	TL	

Fenster

Alle schließen	Strg+Umschalt+W	⇧⌘W
Nächstes	Strg+Rechts	⌘Right
Vorheriges	Strg+Links	⌘Left
Vollbildschirm	[F11]	⇧⌘F

CAD Werkzeuge

Mac

Punkt

Einzelner Punkt	PO
N Punkte auf Linie	PN
M x N Punkte	PM

Linie

Linie von 2 Punkten	LI
Linie mit Winkel	LA
Horizontale Linie	LH
Vertikale Linie	LV
Winkelhalbierende	LB
Parallele (mit Distanz)	LP
Parallele (durch Punkt)	LG
Tangente (Punkt, Kreis)	LT1
Tangente (zwei Kreise)	LT2
Orthogonal/tangential	LN
Relativer Winkel	LR
Orthogonal	LO
Freihandlinie	LF

Bogen

Zentrum Punkt, Winkel	AR
2 Punkte und Radius	AD
2 Punkte und Winkel	A2
2 Punkte und Länge	AL
2 Punkte und Höhe	AH
3 Punkte	A3
Konzentrisch (Distanz)	AC
Konzentrisch (durch Punkt)	AG
Tangential anschließend	AN
Tangente Punkt, Radius	AT

Kreis

Zentrum, Punkt	CI
Zentrum, Radius	CR
Zentrum Durchmesser	CA
2 Punkte und Radius	CD
2 Punkte	C2
3 Punkte	C3
Konzentrisch (Distanz)	CC
Konzentrisch (durch Punkt)	CG
Tangente und 2 Punkte	CT1
Tangente, Punkt, Radius	CTP
2 Tangenten und Punkt	CT2
2 Tangenten und Radius	CTR
3 Tangenten	CT3

Ellipse

Ellipse von Zentrum, Punkt, Achsenverhältnis	EP
Ellipsenbogen	EA
Ellipse mit Radien	EI
Ellipse mit Durchmessern	ED
Parallele Kurve (Distanz)	EC
Parallele Kurve (durch Punkt)	EG
Eingeschrieben in Viereck	EQ

Spline

Spline (Kontrollpunkte)	SP
Spline (Anpassungspunkte)	SL
Anpassungspunkt einfügen	NI
Anpassungspunkt entfernen	NR

Polylinie

Polylinie zeichnen	PL
Aus Segmenten erstellen	OG
Aus Selektion erstellen	OC
Polylinie entlang Selektionen	OL
Knoten einfügen	OA
Knoten anhängen	OP
Knoten löschen	OD
Segmente zwischen zwei Knoten löschen	OB
Segmente trimmen	OT
Startpunkt ändern	OR
Segmenttyp ändern	OX
Äquidistante (Versatz)	OQ
Vereinfachen	OS
Polylinien normalisieren	ON
Polylinien automatisch schließen	OE

Form

Rechteck	RE
Rechteck mit Größe	RS
Polygon (Zentrum, Ecke)	PG1
Polygon (zwei Punkte einer Seite)	PG2
Polygon (Zentrum, Seite)	PG3
Polygon (Seite, Seite)	PG4

Ring	RI
Text	TE
Schraffur	HA
Bitmap einfügen	IM

Bemaßung

Ausgerichtet	DA
Gedreht (Linear)	DL
Horizontal	DH
Vertikal	DV
Ordinate (XY)	DO
Führung	DE
Radial	DR
Durchmesser	DD
Winkel	DN
Beschriftungsposition zurücksetzen	DS

Modifizieren

Verschieben / Kopieren	MV
Rotieren	RO
Skalieren	SZ
Spiegeln	MI
Horizontal spiegeln	FH
Vertikal spiegeln	FV
Verschieben und Rotieren	MR
Rotieren Zwei	R2
Referenzpunkte ausrichten	AL
Versatz (mit Distanz)	OF
Versatz (durch Punkt)	OH
Trimmen	RM
Beide Trimmen	TM
Verlängern / Verkürzen	LE
Strecken	SS
Stutzen auf Rechteck	CLR
Abschrägen	CH
Runden	RN
Trennen	DI
Objekt aufteilen	MS
Segment heraustrennen	D2
Segment heraustrennen manuell	B2
Auto trimmen	AX
Abstand heraustrennen	D3
Objekte aufteilen	MS
Umkehren	RV